

Семейный проект

**«Улица полна
неожиданностей!»**

**Разработчики: Кудашева Е. В.,
Анастасия и Сергей**



Цель проекта

**Цель: формирование навыков
правильного осознанного
безопасного поведения
дошкольников на дороге**



Задачи:

- 1. Пополнить, упорядочить, закрепить знания дошкольников о Правилах Дорожного Движения. Способствовать легкости и доступности овладения новыми знаниями по соблюдению Правил дорожного движения и применению их на практике.
- 2. Усвоение дошкольниками правил безопасности дорожного движения в качестве пешехода и пассажира транспортного средства.
- 3. Побуждать использовать изученные Правила дорожного движения на практике.



Какие опасности таит
в себе улица?



RCHELRI

*Улица полна
неожиданностей*



Просмотр мультиков по ПДД!



**Об осторожности
помни всегда.
Чтоб не случилась с
тобою беда.**

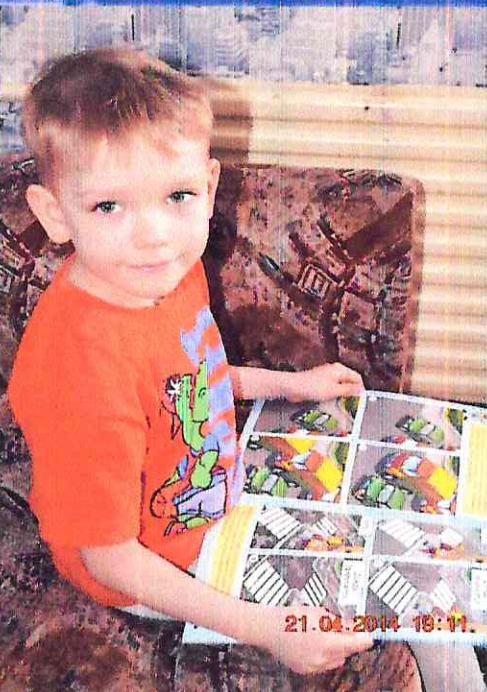


Чтение литературы по

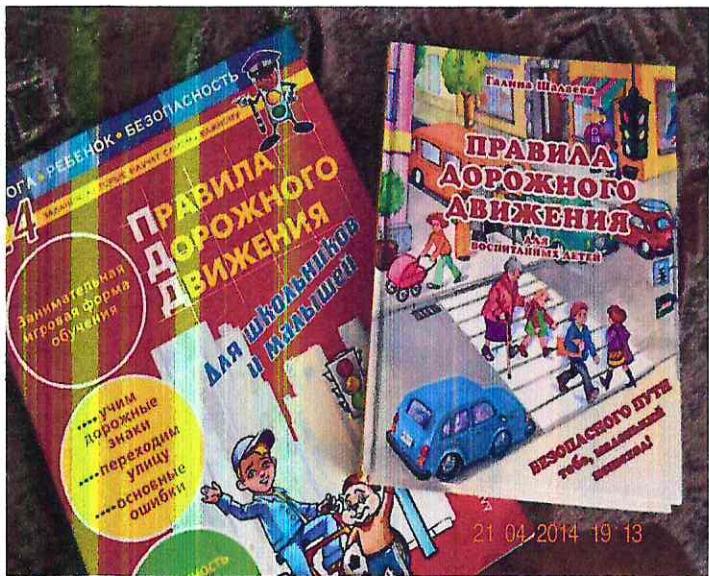
ГДП



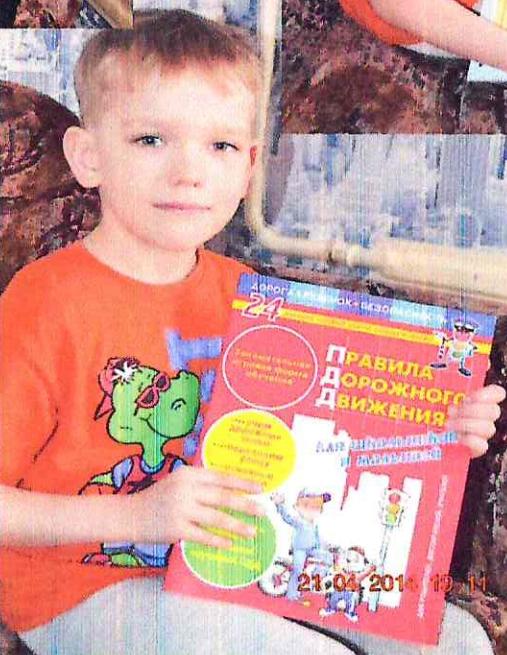
21.04.2014 19:10



21.04.2014 19:11



21.04.2014 19:13

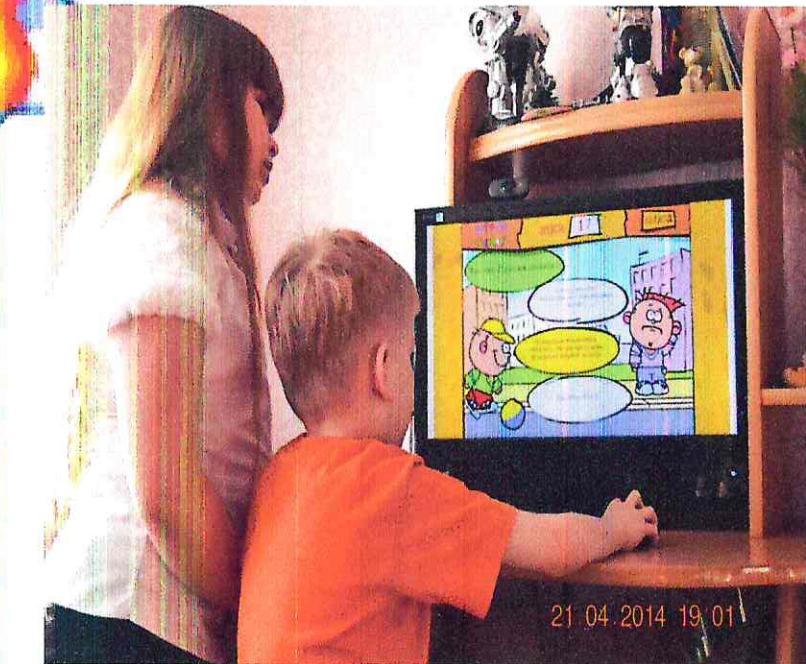


21.04.2014 19:11

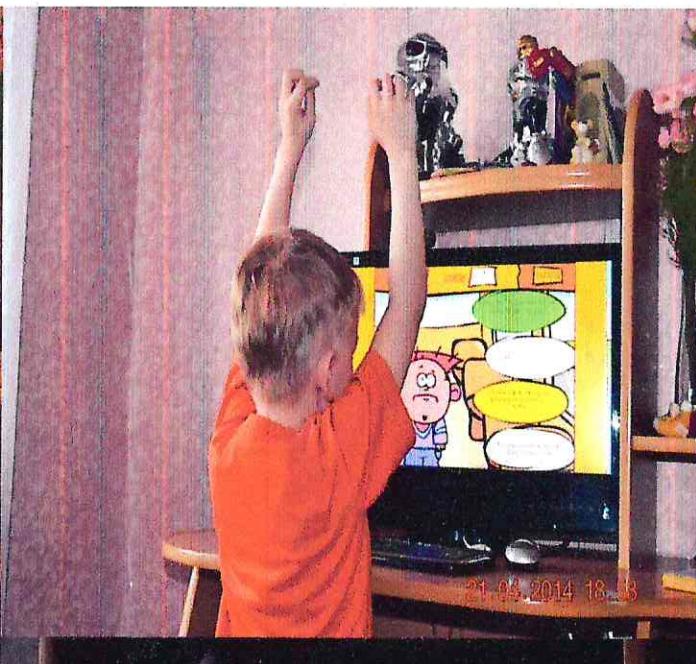


SCHELI

Компьютерные игры по ПДД



21.04.2014 19:01



21.04.2014 18:58

Помни! Перекрестков
много на дорогах.

Помни! И все правила
учи. **Помни !** На дороге
трудностей так много.

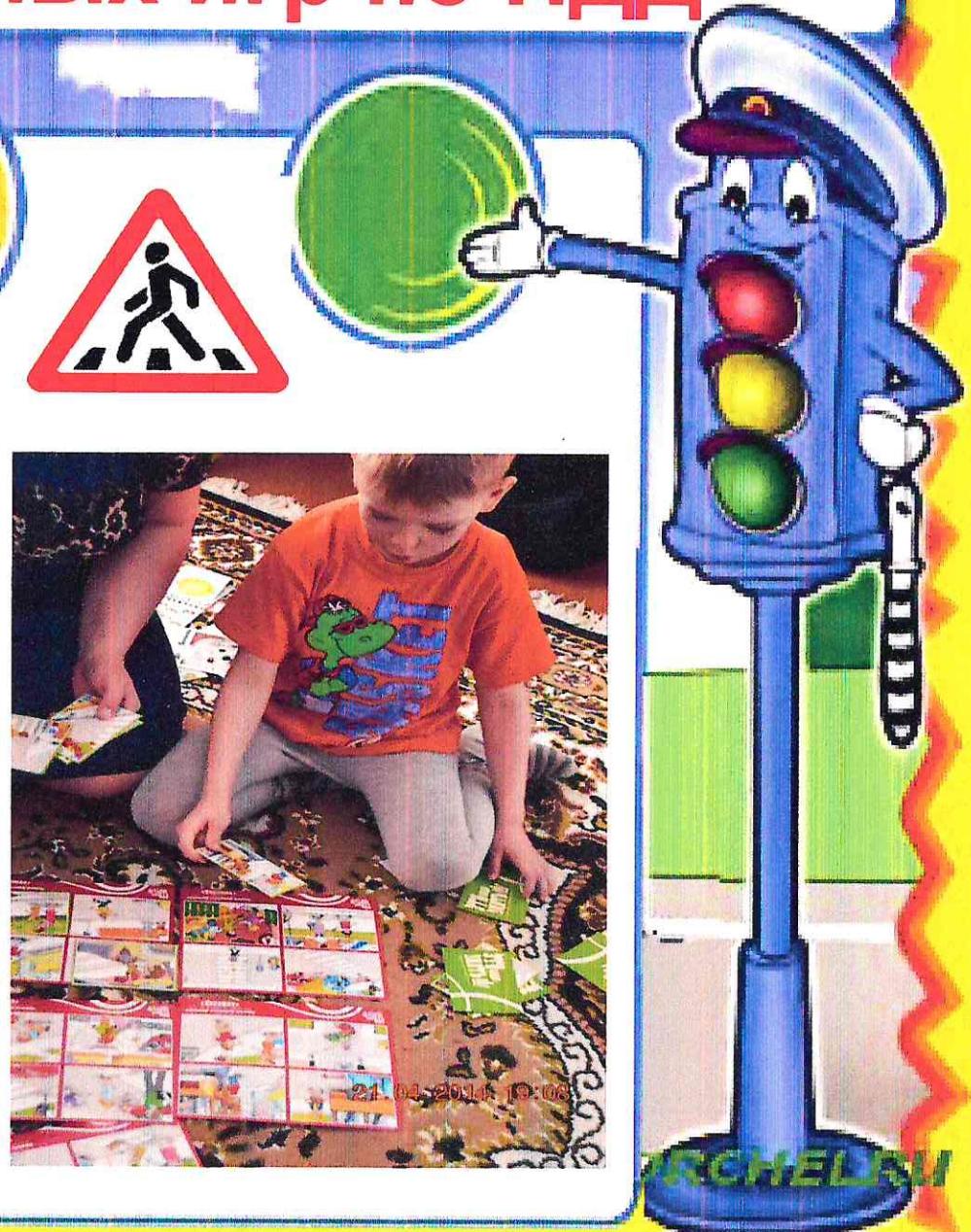
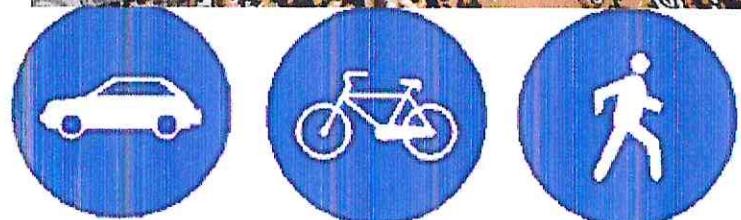
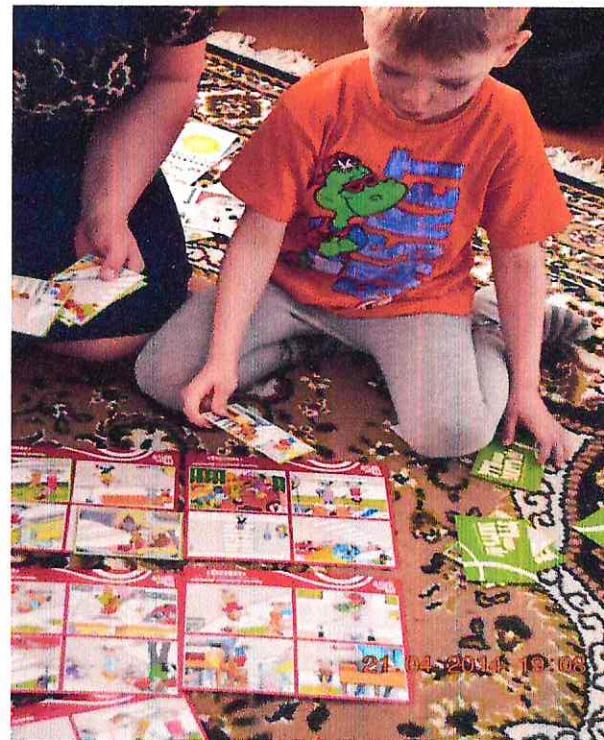
Помни! - На дорогах
тысячи машин.



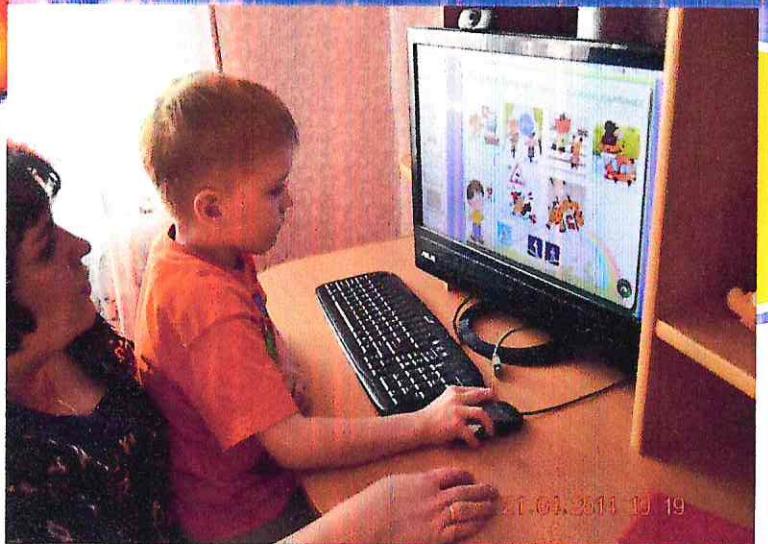
21.04.2014 18:59



Час настольных игр по ПДД



Семейные занятия по ПДД



**Выучите без сомненья,
Все про правила
движенья.
Будет жизнь тогда
прекрасной,
А дорога безопасной.**



Азбука дорожных знаков



Правила все вы
должны точно знать
И на дорогах их
соблюдать!



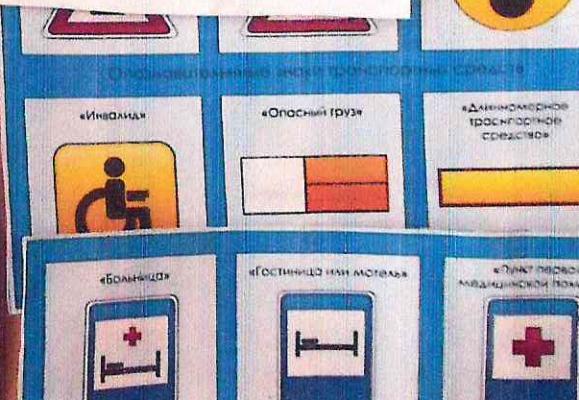
Продукт проекта игра

«Дорожная азбука»



Дорожные знаки
Еще до начала игры распечатайте предложенные заготовки – аккуратно разрежьте по пунктирным линиям на отдельные фишки и карточки. Рассмотрите вместе с детьми фишки, найдите общие черты у знаков одной группы, а затем подумайте, где могут установить отдельно взятый знак. Обратите внимание игроков на то, какая цветовая гамма используется как запретительная, а какая, напротив, все разрешает. Впрочем, каждый знак можно обсуждать по ходу игры.

В ней могут принять участие от двух до шести человек. Перед началом фишки убирают в мешочек и перемешивают, затем раздают карточки игрокам. Ведущий достает из мешочка по одной фишке, а игроки накрывают ими спрятанные рисунки. Победителем становится тот, кто раньше других закроет все картинки на своей карточке.



ARCHERI